

## Dateimanagement – Das Haus

Nummer der Aufgabe	DK_002
Titel der Aufgabe	Dateimanagement – Das Haus
Ersteller/Erstellerin der Aufgabe	Mag. Günther Schwarz
Schule/Dienststelle E-Mail, Telefon	Landesschulrat für OÖ, <a href="mailto:guenther.schwarz@lsr-ooe.gv.at">guenther.schwarz@lsr-ooe.gv.at</a> 0732 7071 3161
Quelle	Mag. Günther Schwarz
Inhaltsdimension	Grundkompetenz 2. Informatiksysteme 2.2 Gestaltung und Nutzung persönlicher Informatiksysteme
Deskriptor(en)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ich kann Objekte verschieben, kopieren und löschen.</li> <li>• Ich kann ein Ordnersystem richtig gestalten, einsetzen und Dateien darin strukturiert verwalten.</li> </ul>
Fachbezug	Informatik
Schulstufe	4.-8. Schulstufe
Zeitbedarf, Länge (Wörter)	Eine Unterrichtseinheit
Material- und Medienbedarf	pro Schülergruppe ein PC-Arbeitsplatz
Besondere Bemerkungen, Hinweise zur Durchführung	Gezippte Datei entpacken und die Ordnerstruktur jedem/jeder Schüler/in zur Verfügung stellen.

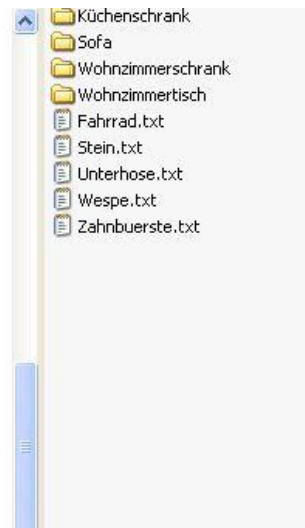
Arbeitsblatt für Schüler/innen

## Dateimanagement – Das Haus

Ein Haus wird in einem Ordnersystem abgebildet. Die Ordner beschreiben Räume und Möbel. Die Textdateien symbolisieren Gegenstände. Es herrscht große Unordnung in diesem System. Deine Aufgabe ist es, Ordnung in das Haus zu bringen.



Bilder zum Grundwortschatz - erstellt von Elisabeth Kettl



1. Erstelle weitere Ordner (Räume): Kinderzimmer, Küche, Badezimmer, ...
2. Erstelle in den Ordnern (Räumen) weitere Ordner (Schränke und andere Möbel)
3. Transportiere die Möbel in die richtigen Räume (ausschneiden - einfügen)
4. Verschiebe die nicht eingeordneten Dinge (Computer, Hose, Kochlöffel, Lesebuch, Polster, Teller) in die richtigen Räume bzw. Kästen usw.
5. Wo befindet sich die Schlange (Suchfunktion)? Entferne die Schlange! (Datei löschen)
6. Wo sind die Schlüssel? Gib sie in den Ordner Schlüsselbrett!
7. Kontrolliere die Ordnung im Haus! Gib die vorhandenen Dinge in die richtigen Räume bzw. Kästen usw.
8. Baue ein Fenster in jeden Raum ein! (kopieren - einfügen)

9. Erfinde weitere Möbel (Ordner erstellen) und verstecke neue Gegenstände (Textdateien erstellen) darin.
10. Suche im Internet passende Bilder (Gegenstände, Möbel,...) und speichere sie in den entsprechenden Ordnern.