

Projektvorschlag im Rahmen des Jahres der digitalen Bildung in Kärnten

Firmenname:	Liland IT GmbH
Projektbezeichnung:	iPad Quiz
Projektziel:	Das beste Quiz wird für das Finale ausgewählt und von mehreren Teams gegeneinander gespielt. Hauptpreis - iPad
Altersgruppe/Schule:	8-15
Kontaktperson:	Anette Weckerlein
Mail/Tel:	support@Lilandit.com 0463/220111

Firmenbeschreibung/Startup Info + ev. Homepage

Die Liland IT GmbH ist ein international tätiges Softwarehaus mit Hauptsitz in Ferlach, der südlichsten Stadt in Österreich. Als Nischenanbieter von webbasierter Software und Webservices bietet das Unternehmen neben seinen IT-Produkten auch professionelle IT-Beratung in verschiedensten Branchen an. Von kreativ in der Film und Event-Branche, bis konservativ in der Versicherungsbranche und öffentlichen Stellen.

www.Lilandit.com

Projektbeschreibung/Idee/Ansatz

iPad Quiz für Schulen

Ein Quiz von und für Schüler und Lehrer. Mittels der von Liland zur Verfügung gestellten Technologie kann von Schüler und Lehrer gemeinsam ein eigenes iPad Quiz in eine App gepackt werden, um gelernte oder zu lernende Inhalte spielend zu vermitteln oder zu wiederholen. Lehrer können den Lehrstoff einfacher und schneller als üblich in einer innovativen Umgebung prüfen, die Schüler haben mehr Spaß an einer Wiederholung des Lehrstoffes und können sogar in die Rolle des Lehrers schlüpfen um ausnahmsweise ihn/sie zu prüfen. Um dem ganzen mehr Reiz zu geben und um die Schüler zum lernen zu motivieren, kann mit der Software auch ein spielerischer Wettbewerb mehrerer Klassen veranstaltet werden.

Die Idee ist, Kinder schon in jungen Jahren den Umgang mit Tablets näher zu bringen, damit sie diese später nutzen können. Tablets werden meist als Fernsehersatz oder Spielgerät genutzt, wodurch der eigentlich Nutzen, nämlich der mobile Zugriff auf Wissen aller Art nicht oder nur wenig genutzt wird. Gerade in Volksschulen und der Unterstufe sollte der Umgang mit Tablets Bestandteil des täglichen Schullebens sein, um allen Kindern die Möglichkeit zu bieten jederzeit den Zugang zu Wissen zu haben und sich Fragen selbst zu beantworten. Tablets sind bestens dazu geeignet das angeeignete Wissen spielerisch zu überprüfen ohne die Kinder in eine Prüfungssituation zu zwingen.

Diese Art der Wissensüberprüfung wurde von uns bereits mit Schülern getestet und durch die vielen positiven Rückmeldungen der Schüler haben wir uns entschieden mit dieser Form des digitalen Lernens an diesem Projekt teilzunehmen.

Liland wäre bereit die Software 3 Schulklassen zur Verfügung stellen. Jede dieser teilnehmenden Klassen kann ein eigenes Quiz schreiben. Das beste Quiz wird von einer Jury ausgewählt und im Finale von zwei Teams gegeneinander gespielt.

Als Hauptpreis ist ein iPad für die Siegerklasse vorgesehen.

Anforderungen/Erwartungen an die Schule

Die Schule sollte offen für neue Technologien sein. Im Idealfall stellt die Schule den Schülern die Geräte zur Verfügung. Es wäre auch schön mit einer zweisprachigen Schule zusammenzuarbeiten, dann könnte das Quiz in mehreren Sprachen gespielt werden.