



# SCRATCH DAY

meet share learn



#scratchday

Mach deine eigenen  
Computerspiele!

Gratis  
open source  
software

## Scratch Day 13.5.2017 Universität Klagenfurt Lakeside Park B01

### Über das Event

Am Samstag, den 13. Mai ist der internationale Scratch-Day 2017. In Klagenfurt am Wörthersee findet ein deutschsprachiger Scratch-Day an der Alpen-Adria-Universität Klagenfurt für alle Altersklassen von 6-99 Jahre statt. Der Scratch Day bietet ein Forum für Scratcher und solche die es werden wollen. Neben interessanten Präsentationen zum Thema Scratch (Linda Fernsel, Scratch Team), Spieleprogrammierung (Johanna Janiszewski, Game Designerin) und zu den internationalen Wikis (Martin Wollenweber) gibt es einen Speed Scratch Wettbewerb bei dem Scratcher zeigen können was man in nur einer Stunde in Scratch schaffen kann, Details dazu unter <http://tinyurl.com/speedscratch17> Dazu gibt es auch die Möglichkeit sich mit anderen Scratchern austauschen und zu vernetzen. Der Eintritt ist frei es wird aber um eine Anmeldung gebeten.

Das Event wird von der Alpen-Adria-Universität Klagenfurt (Institut für Informatikdidaktik, Institut für Vernetzte und Eingebettete Systeme) und dem IEEE Student Branch Klagenfurt organisiert und vom Förderverein Technische Fakultät und von der Firma Intact Systems gesponsert.

### Anmeldung

Der Eintritt ist frei, Anmeldung unter <http://tinyurl.com/scratchday17> erbeten.

### Programm

- 09:00 Eröffnung und Präsentationen
- 09:10 Scratch im professionellen Einsatz! Eine Game Designerin berichtet (Johanna Janiszewski)
- 09:30 Programmieren ist was für Mädchen (Linda Fernsel, Scratch Team)
- 10:15 Beginn Speed-Scratch-Wettbewerb
- 10:15 Parallelprogramm: Lerne zu Scratches - eine Einführung
- 11:30 Vorstellung der Ergebnisse vom Speed Scratch
- 11:15 Das Scratch-Wiki (Martin Wollenweber)
- 12:15 SiegerInnenehrung

### Was ist Scratch?

Scratch ist eine erstmals 2007 veröffentlichte visuelle Programmiersprache für Kinder und Jugendliche inklusive ihrer Entwicklungsumgebung und einer Online Plattform auf der Scratcher Programme austauschen können.

Scratch ist insbesondere für 8- bis 16-Jährige konzipiert, wird aber quer durch alle Altersgruppen benutzt. Millionen Leute erstellen Scratch-Projekte in einer Vielzahl von Einrichtungen, sei es zu Hause, an Schulen, in Museen, Bibliotheken oder Gemeindezentren.

Sprache kann eingestellt werden

Start/Stop Knöpfe

Projekt wird automatisch online gespeichert

Bühne auf der das Projekt läuft

Figuren haben ein Aussehen, Skripte und Sound

Befehle werden mit der Maus von hier geholt

Skriptbereich, hier ist das Programm