

Verbindliche Übung „Digitale Grundbildung“ in Sekundarstufe 1

Inhalte für Pilotierung im Schuljahr 2017/18 (Stand Anfang Mai 2017)

(in Klammern die Anzahl der Deskriptoren/Teilkompetenzen, insgesamt 114)

Gesellschaftliche Aspekte von Medienwandel und Digitalisierung (15)

- Digitalisierung im Alltag (6)
- Chancen und Grenzen der Digitalisierung (6)
- Geschichtliche Entwicklung (1)
- Gesundheit und Wohlbefinden (4)

Informations-, Daten- und Medienkompetenz (15)

- Suchen und finden (2)
- Vergleichen und bewerten (7)
- Organisieren (2)
- Teilen (4)

Betriebssysteme und Standard-Anwendungen (20)

- Grundlagen des Betriebssystems (3)
- Textverarbeitung (5)
- Präsentationssoftware (6)
- Tabellenkalkulation (6)

Mediengestaltung (13)

- Digitale Medien rezipieren (5)
- Digitale Medien produzieren (6)
- Inhalte weiterentwickeln (2)

Digitale Kommunikation und Social Media (17)

- Interagieren und kommunizieren (7)
- An der Gesellschaft teilhaben (2)
- Digitale Identitäten gestalten (4)
- Zusammenarbeiten (4)

Sicherheit (9)

- Geräte und Inhalte schützen (4)
- Persönliche Daten und Privatsphäre schützen (5)

Technische Problemlösung (12)

- Technische Bedürfnisse und entsprechende Möglichkeiten identifizieren (5)
- Digitale Geräte nutzen (4)
- Technische Probleme lösen (3)

Computational Thinking (13)

- Mit Algorithmen arbeiten (7)
- Einfache Programme erstellen (4)
- Kreative Nutzung von Programmiersprachen (2)